



ABODIA

IT & Medientechnik GmbH



ClassVR Cube, 8 Stück



- Erforschen von 3-D-Modellen
- hervorragend greifbar
- Zubehör zum ClassVR-Headset

Halten Sie die ganze Welt des Wissens in einer Hand – das ist VR für Ihr Klassenzimmer

Nutzen Sie den ClassVR Cube zusammen mit Ihrem ClassVR Headset (nicht enthalten), um Dinge **mit den eigenen Händen so erforschen** zu lassen, wie es in der realen Welt so nicht möglich wäre. Projizieren Sie alle möglichen Tiere, Gegenstände und Co. auf den Cube. Die 3-D-Modelle lassen sich nun von allen Seiten genau betrachten. Die virtuelle Realität wird Ihrem Unterricht ein ganz neues und spannendes Gesicht verleihen. Die **Würfel aus Gummi** liegen gut in der Hand und lassen sich auch von jüngeren Kindern gut greifen.

**ABODIA**

IT & Medientechnik GmbH



Daten & Fakten

Allgemeine Infos

Bestellnummer: **764561**

EAN: **0754220453732**

Marke: **ClassVR**

Ursprungsland: **China**

Verpackungseinheit: **1**

Zolltarifnummer (Export): **95030095**

Maße & Gewichte

Höhe: **14 cm**

Breite: **14 cm**

Tiefe: **14 cm**

Gesamtgewicht (Netto): **590 g**

Beschaffenheit

Produktfarbe: **schwarz, weiß**

Primäres Material: **Gummi**